

Wichtige Grundkonzepte

- [Einführung und Konventionen](#)
- [Kreise und Adressen](#)
- [Parameter und IFCB](#)
- [HTP und LTP](#)
- [Tracking vs. Cue Only](#)

Einführung und Konventionen

- Verwendung des Handbuchs.
- Textkonventionen (z. B. Tasten in eckigen Klammern `[Enter]`, Softkeys in `{geschweiften Klammern}`).
- Das integrierte Hilfe-System der Konsole.

Diese Seite dient als Orientierungshilfe für die Arbeit mit dem System und dem Handbuch. Um Befehle und Anzeigen eindeutig zu identifizieren, nutzt die Eos-Familie spezifische Textkonventionen ■ ■.

Textkonventionen

- **[Eckige Klammern]**: Kennzeichnen physische Tasten auf dem Bedienfeld (Facepanel), wie zum Beispiel **[Live]** oder **[Enter]**.
- **{Geschweifte Klammern}**: Beziehen sich auf virtuelle Tasten am Bildschirm, wie **Softkeys** oder **Direkttasten** (z. B. **{Patch}**).
- **<Spitze Klammern>**: Markieren optionale Tasten, die für den Befehl nicht zwingend gedrückt werden müssen (z. B. **<Cue>** oder **<0>**) ■.
- **GROSSBUCHSTABEN**: Bezeichnen Tasten auf einer angeschlossenen alphanumerischen Tastatur (z. B. **STRG** oder **ALT**).
- **Kaufmännisches Und (&)**: Zeigt an, dass zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden müssen (z. B. **[About] & [Label]**).

Hinweissymbole

- **Hinweis**: Ergänzende, nützliche Informationen zum Text ■.
- **Vorsicht**: Warnt vor Aktionen, die zu Datenverlust oder Geräteproblemen führen könnten ■.
- **Warnung**: Weist auf Situationen hin, in denen Schäden oder Verletzungen auftreten können ■.

Das integrierte Hilfe-System Die Konsole verfügt über eine kontextsensitive Hilfe. Wenn Sie die Taste **[Help]** gedrückt halten und eine beliebige andere Taste betätigen, zeigt das System Informationen zu deren Funktion, die korrekte Syntax und Links zu relevanten Themen im Handbuch an. ■

Kreise und Adressen

Unterscheidung zwischen logischer Steuernummer (Kreis/Channel) und physischem Ausgang (Adresse).

Parameter und IFCB

Die Kategorisierung von Gerätefunktionen in Intensity, Focus, Color und Beam.

HTP und LTP

Regeln für die Wertermittlung bei mehreren Quellen (Highest-Takes-Precedence und Latest-Takes-Precedence).

Tracking vs. Cue Only

Das grundlegende Prinzip des Datenflusses innerhalb einer Sequenzliste.